

A vibrant space-themed graphic featuring a large yellow sun with rays, a blue planet with rings, a blue and white planet, and several colorful stars (yellow, blue, red) scattered around the text.

Creaverso TECH

Explora tu universo tecnológico

Programa de formación docente en competencias digitales para la aplicación de la Inteligencia Artificial

2025



¿Por qué llevar el programa?

El programa formativo que se presenta tiene como objetivo contribuir con el desarrollo profesional de los docentes en el ámbito de la educación digital y la Inteligencia Artificial (IA), dos campos que están transformando la sociedad y la educación en el siglo XXI.

Este se basa en una fundamentación epistemológica, teórica y práctica que reconoce la importancia de la formación integral y continua de los educadores, así como la necesidad de adaptarse a las demandas y desafíos de la era digital.



01 **Formación Especializada**

Acceso a cursos diseñados por expertos en IA y educación para ayudarte a comprender los conceptos clave y cómo aplicarlos en tu práctica docente.

02 **Recursos Didácticos**

Herramientas y materiales educativos que aprovechan la IA para personalizar la experiencia de aprendizaje de tus estudiantes y maximizar su potencial de desarrollo.

03 **Certificación**

INFOPUCP otorgará un certificado con la aprobación de cada módulo que comprende el programa debe ser de 13 a más.

El programa se compone de cuatro módulos que abordan diferentes aspectos de la educación digital y la IA, desde una perspectiva ética, pedagógica y didáctica. Los módulos son los siguientes:

COMPETENCIAS DIGITALES PARA LA APLICACIÓN DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL (74 horas)

Diseño del Plan Digital Docente con Inteligencia Artificial (4 semanas)

Inicio: 18 de enero

Sábados de 9:00 a.m. a 1:00 p.m.

Ciudadanía Digital: Uso Seguro y Responsable de las Tecnologías Digitales con IA (4 semanas)

Inicio: 07 de junio

Sábado de 9:00 a.m. a 12:00 p.m

Metodologías Activas con IA y Herramientas Digitales (4 semanas)

Inicio: 09 de agosto

Sábados de 9:00 a.m. a 12:00 p.m

IA en el Diseño de Experiencias de Enseñanza Aprendizaje (4 semanas)

Inicio: 08 de marzo

Sábados de 9:00 a.m. a 12:00 p.m.

* Los cuatro módulos se dictan en la modalidad virtual.



01

Diseño del Plan Digital Docente con Inteligencia Artificial



El módulo permitirá a los educadores adoptar el futuro de la educación al integrar las tecnologías de IA en su desarrollo profesional. Al aprovechar la IA para mejorar las competencias digitales, los educadores están preparados para crear un impacto transformador en el panorama del aprendizaje digital, potenciando sus propias habilidades y enriqueciendo las experiencias educativas de sus estudiantes.

- Competencias digitales docentes
- Plan digital Docente con Inteligencia Artificial
- Herramientas digitales y de IA para el desarrollo de las áreas de la competencia digital docente



02

Ciudadanía Digital: Uso Seguro y Responsable de la IA



Este módulo tiene como objetivo formar a los educadores en los aspectos clave de la ciudadanía digital, tales como la identidad digital, la privacidad, la ciberseguridad en entornos educativos, así como derecho digital y protección de obras digitales (licencias de contenidos), la netiqueta, la ciberconvivencia y la ciberciudadanía. Asimismo, el curso proporcionará a los educadores estrategias y recursos con Inteligencia Artificial para fomentar la ciudadanía digital entre sus estudiantes, tanto en el ámbito escolar como en el familiar y el comunitario.

- Competencias digitales docentes
- Plan digital Docente con Inteligencia Artificial
- Herramientas digitales y de IA para el desarrollo de las áreas de la competencia digital docente



03

IA en el Diseño de Experiencias de Enseñanza Aprendizaje



Este módulo ha sido diseñado especialmente para docentes de cualquier nivel educativo que desee aprovechar las ventajas de la IA para enriquecer las prácticas pedagógicas. Proporcionará a herramientas y conocimientos necesarios para utilizar la IA de manera efectiva y ética para potenciar el aprendizaje de los estudiantes. Brindará estrategias de cómo utilizar las herramientas de la IA para personalizar y diseñar el aprendizaje, mejorar la evaluación y aumentar la motivación de los estudiantes.

- Introducción a la Inteligencia Artificial en la educación
- Herramientas tecnológicas de Inteligencia Artificial generativa
- Diseño de actividades de aprendizaje usando la Inteligencia Artificial generativa
- Evaluación y retroalimentación potenciadas por la IA



04

Metodologías Activas con IA y Herramientas Digitales



Este módulo ha sido diseñado especialmente para docentes de cualquier nivel educativo que desee aprovechar las ventajas de la IA para enriquecer las prácticas pedagógicas. Proporcionará las herramientas y conocimientos necesarios para utilizar la IA de manera efectiva y ética para potenciar el aprendizaje de los estudiantes. Brindará estrategias de cómo utilizar las herramientas de la IA para personalizar y diseñar el aprendizaje, mejorar la evaluación y aumentar la motivación de los estudiantes.

- Introducción a la Inteligencia Artificial en la educación
- Herramientas tecnológicas de Inteligencia Artificial generativa
- Diseño de actividades de aprendizaje usando la Inteligencia Artificial generativa
- Evaluación y retroalimentación potenciadas por la IA



Profesores del programa

Licenciado en Educación

Luis Dávila Banda

Consultor TIC del Ministerio de Educación (MINEDU). Inspector de Proyectos Educativos por AENOR ANTAMINA. Profesor de Formación Continua en la Pontificia Universidad Católica del Perú. Es ponente y tallerista en congresos y webinars educativos a nivel nacional e internacional en temas como Competencia digital, Gamificación, Evaluación, herramientas digitales para el aprendizaje, Inteligencia artificial, redes sociales y ciudadanía digital. Es embajador Latam de Aonia Learning, Genially, Wakelet y Flipped Primary de España. Educador certificado por Google, Microsoft, Adobe, Common Sense, Symbaloo, Quizizz, Nearpod, entre otras herramientas.



Profesores del programa

Licenciado en Educación

Roberto Gutiérrez Camarena

Consultor en Innovación Tecnopedagógica y Ciencias de la Computación para escuelas. Con experiencia validada en el desarrollo de procesos de innovación con tecnología, los que incluyen desarrollo de programas de formación por competencias, elaboración de perfiles profesionales, implementación tecnológica en instituciones educativas y diseño instruccional. Asimismo, con amplia experiencia en el desarrollo y ejecución de una propuesta curricular para el área de las Ciencias de la Computación en el aula. Difusor del pensamiento computacional en diversas instituciones.



INVERSIÓN ÚNICA DEL PROGRAMA

(incluye certificado del programa y por curso)



Público general

S/. 879.00

Docentes de EBR
(20% de dsc.)

S/. 704.00

Docentes en Convenio
INFOPUCP (50% de dsc.)

S/. 440.00

INVERSIÓN POR CURSO

(incluye certificado por curso)

Cursos	Público General	Docentes de EBR (20% de dsc.)	Docentes en Convenio INFOPUCP (50% de dsc.)
Diseño del Plan Digital Docente con IA	S/. 299.00	S/. 240.00	S/. 150.00
Ciudadanía Digital: Uso Seguro y Responsable de la IA	S/. 250.00	S/. 200.00	S/. 125.00
IA en el Diseño de Experiencias de Enseñanza Aprendizaje	S/. 250.00	S/. 200.00	S/. 125.00
Metodologías Activas con IA y Herramientas Digitales	S/. 299.00	S/. 240.00	S/. 150.00
TOTAL	S/. 1,098.00	S/. 880.00	S/. 550.00



*Certificación del programa (74 horas): + S/. 150.00 soles



Explora tu universo tecnológico