

*Curso de capacitación*  
**DISEÑA Y CREA  
VIDEOJUEGOS CON  
GDEVELOP 5 PARA  
ADOLESCENTES**



# DISEÑA Y CREA VIDEOJUEGOS CON GDEVELOP 5 PARA ADOLESCENTES



## INFORMACIÓN GENERAL



1. Tipo de actividad: Curso de capacitación
2. Duración: 12 horas sincrónicas
3. Modalidad: Virtual
4. Áreas de interés: Innovación y Tecnología
5. Plataformas: Paideia/ Zoom
6. Docente: Eder Figueroa

## I. INFORMACIÓN ACADÉMICA



1. Público Objetivo:  
Estudiantes de 12 a 14 años.



2. Presentación:  
El curso permitirá a los estudiantes crear sus propios videojuegos utilizando GDevelop 5, una herramienta accesible que no requiere conocimientos previos de programación. A través de actividades prácticas, desarrollarán habilidades esenciales del siglo XXI como la creatividad, el pensamiento crítico y la resolución de problemas. Esta experiencia educativa les brindará fundamentos en diseño y desarrollo de videojuegos, integrando tecnología y lógica de manera divertida y enriquecedora.



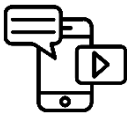
3. Certificación:  
INFOPUCP otorgará un certificado a todos los participantes que aprueben con una nota mayor o igual a 13 (trece). En el caso que el participante no obtenga una nota aprobatoria podrá solicitar la emisión de una constancia de participación, siempre y cuando haya desarrollado el 80% de las actividades.



# DISEÑA Y CREA VIDEOJUEGOS CON GDEVELOP 5 PARA ADOLESCENTES



## 4. Contenido:



- Introducción
  - o Descripción general del juego
  - o Instalación de GDevelop 5
- Configuración del entorno
  - o Creación de un proyecto
  - o Navegación por la interfaz
- Diseño de la Programación de eventos
  - o Introducción a los eventos en GDevelop
  - o Crear eventos básicos (movimiento, colisiones, etc.)
  - o Uso de variables y condiciones
- Gráficos y sonido
  - o Importación de recursos gráficos
  - o Implementación de música y efectos de sonido
  - o Personalización de la interfaz de usuario
- Pruebas y ajustes
  - o Cómo probar el juego
  - o Ajustes basados en la retroalimentación
  - o Optimización del rendimiento
- Publicación del Juego
  - o Opciones de exportación (HTML5 y Windows)

## II. INFORMACIÓN DE CONTACTO



1. Nombre de la Unidad: INFOPUCP – Instituto de Informática
2. Enlace Web de la Unidad: <http://infopucp.pucp.edu.pe/>
3. Correo electrónico: [inscripciones-infopucp@pucp.edu.pe](mailto:inscripciones-infopucp@pucp.edu.pe)





**INFO  
PUCP**

Explora tu universo tecnológico