

*Curso de capacitación*  
**AVENTURAS EN UX  
CREANDO APPS CON  
MARVEL**



# AVENTURAS EN UX CREANDO APPS CON MARVEL



## INFORMACIÓN GENERAL



1. Tipo de actividad: Curso de capacitación
2. Duración: 12 horas sincrónicas
3. Modalidad: Virtual
4. Áreas de interés: Innovación y Tecnología
5. Plataformas: Paideia/ Zoom
6. Docente: Mavel Torres

## I. INFORMACIÓN ACADÉMICA



1. Público Objetivo:  
Estudiantes de 10 a 12 años.



2. Presentación:  
El curso permitirá a los estudiantes explorar el diseño de experiencias de usuario (UX) mientras desarrollan habilidades STEM como la resolución de problemas, el pensamiento lógico y la creatividad. Utilizando la plataforma Marvel, aprenderán a identificar necesidades, diseñar interfaces y crear prototipos interactivos de aplicaciones. A través de actividades prácticas y colaborativas, presentarán sus proyectos en un pitch creativo, conectando el diseño tecnológico con soluciones a problemas del mundo real.



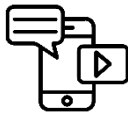
3. Certificación:  
INFOPUCP otorgará un certificado a todos los participantes que aprueben con una nota mayor o igual a 13 (trece). En el caso que el participante no obtenga una nota aprobatoria podrá solicitar la emisión de una constancia de participación, siempre y cuando haya desarrollado el 80% de las actividades.



# AVENTURAS EN UX CREANDO APPS CON MARVEL



## 4. Contenido:



- Introducción al diseño UX y Plataforma Marvel
- Identificación de problemas y definición de necesidades a través del proyecto STEM
- Estructura básica de una APP (Wireframes)
- Creación del prototipo en Plataforma Marvel
- Pruebas y ajustes del prototipo
- Pitch final: aspectos y consideraciones.

## II. INFORMACIÓN DE CONTACTO



1. Nombre de la Unidad: INFOPUCP - Instituto de Informática
2. Enlace Web de la Unidad: <http://infopucp.pucp.edu.pe/>
3. Correo electrónico: [inscripciones-infopucp@pucp.edu.pe](mailto:inscripciones-infopucp@pucp.edu.pe)





Explora tu universo tecnológico