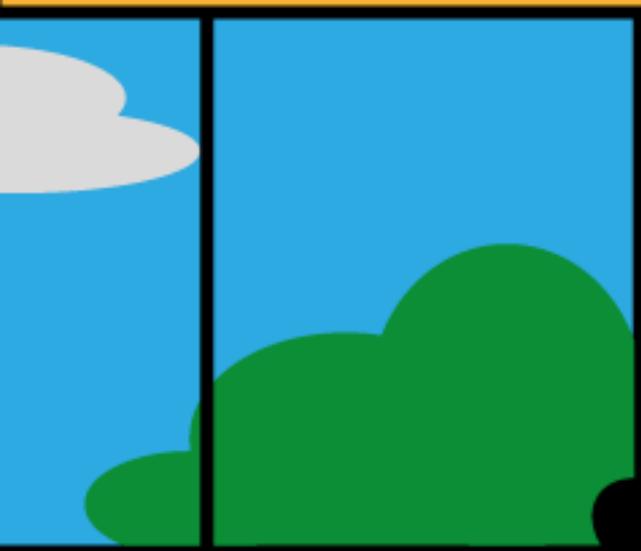




INFO
PUCP



DISEÑO DE PERSONAJES Y OBJETOS EN 3D

DISEÑO DE PERSONAJES Y OBJETOS EN 3D

I. INFORMACIÓN GENERAL



1. Tipo de Actividad: Curso de capacitación.
2. Duración: 12 horas.
3. Modalidad: Presencial.
4. Áreas de interés: Tecnología e innovación.
5. Plataforma: Classroom / Zoom.

II. INFORMACIÓN ACADÉMICA



1. Público Objetivo:
Estudiantes de 1er, 2do y 3er grado de secundaria.



2. Presentación:
En este curso el estudiante será capaz de crear visualizaciones En 3D sobre el diseño y modelado, enfocado a creación de Personajes u objetos para la programación y desarrollo de videojuegos.



3. Certificación:
INFOPUC otorgará un certificado a todos los participantes que aprueben con una nota mayor o igual a 13 (trece) y hayan asistido al 100% de clases. En el caso que el participante tenga una nota menor y haya asistido menos del 80% de clases, podrá solicitar la emisión de una constancia de participación.



DISEÑO DE PERSONAJES Y OBJETOS EN 3D



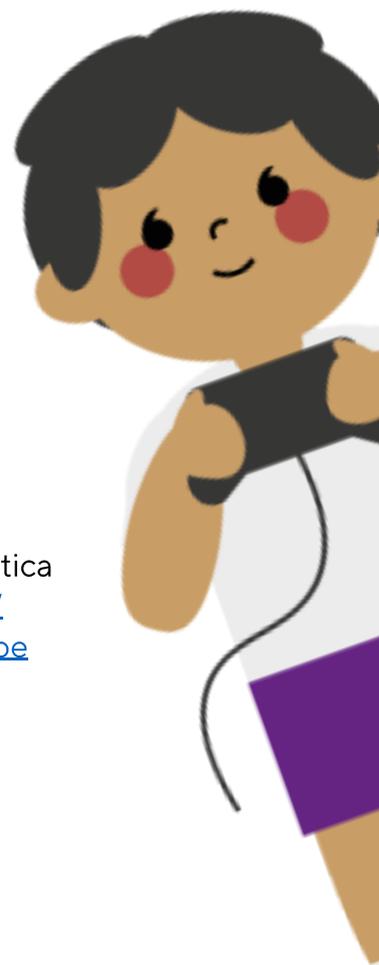
4. Contenido:

Tema 1: Creación de objetos en Ms Paint 3D.

Tema 2: Personalización de un personaje 3D.

Tema 3: Orientación y visualización de personajes en Blender.

Tema 4: Exportación y visualización de objetos 3D.



III. INFORMACIÓN DE CONTACTO



1. Nombre de la unidad: INFOPUCP - Instituto de Informática
2. Enlace Web de la unidad: <http://infopucp.pucp.edu.pe/>
3. Correo electrónico: inscripciones-infopucp@pucp.edu.pe



**INFO
PUCP**



**INFO
PUCP**