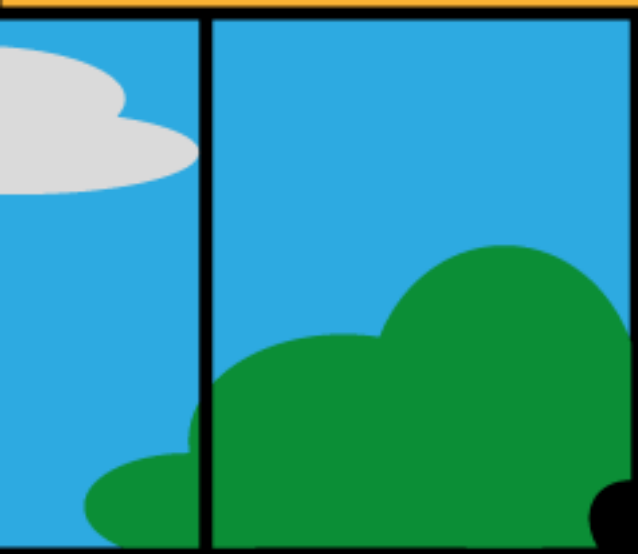




INFO
PUCP



DISEÑO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY

I. INFORMACIÓN GENERAL



1. Tipo de Actividad: Curso de capacitación.
2. Duración: 12 horas.
3. Modalidad: Virtual.
4. Áreas de interés: Tecnología e innovación.
5. Plataforma: Paideia / Zoom.

II. INFORMACIÓN ACADÉMICA



1. Público Objetivo:
Estudiantes de 4to y 5to grado de secundaria.



2. Presentación:
En este curso aprenderás a conocer la plataforma Unity en la cual desarrollarás propuestas de videojuegos en 2D y 3D empleando la programación C++.



3. Certificación:
INFOPUC otorgará un certificado a todos los participantes que aprueben con una nota mayor o igual a 13 (trece) y hayan asistido al 100% de clases. En el caso que el participante tenga una nota menor y haya asistido menos del 80% de clases, podrá solicitar la emisión de una constancia de participación.



DISEÑO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY



4. Contenido:

Tema 1: Conociendo el programa Unity.

Tema 2: Instalando el programa Unity.

Tema 3: Conociendo la interfaz principal, librerías y tiendas de Unity.

Tema 4: Técnica de navegación en Unity.

Tema 5: Creando y editando mi proyecto en 3D.



III. INFORMACIÓN DE CONTACTO



1. Nombre de la unidad: INFOPUCP – Instituto de Informática
2. Enlace Web de la unidad: <http://infopucp.pucp.edu.pe/>
3. Correo electrónico: inscripciones-infopucp@pucp.edu.pe



**INFO
PUCP**