

DESIGN THINKING PARA PROYECTOS DE APRENDIZAJE CON TECNOLOGÍA DIGITAL



DESIGN THINKING PARA PROYECTOS DE APRENDIZAJE CON TECNOLOGÍA DIGITAL

INFORMACIÓN GENERAL



1. Tipo de Actividad: Curso de capacitación.
2. Duración: 20 horas (12 síncronas y 8 asíncronas)
3. Modalidad: Virtual
4. Áreas de interés: Tecnología e innovación.
5. Plataforma: Classroom / Zoom.

I. INFORMACIÓN ACADÉMICA



1. Público Objetivo:
Docentes de primaria y secundaria de educación básica regular. Docentes en convenio con INFOPUCP.



2. Presentación:
En este curso los participantes aprenderán cómo diseñar proyectos de aprendizaje empleando la metodología de Design Thinking y sus variantes en la educación. Además, se diseñarán los lienzos más importantes, para el trabajo colaborativo, con material concreto y herramientas digitales diversas para realizar de forma eficiente y coordinada cada una de las 5 etapas de las que se compone esta metodología: empatizar, definir, idear, prototipar y testear.



3. Certificación:
INFOPUC otorgará un certificado a todos los participantes que aprueben con una nota mayor o igual a 13 (trece) y hayan asistido al 100% de clases. En el caso que el participante tenga una nota menor y haya asistido menos del 80% de clases, podrá solicitar la emisión de una constancia de participación.



**INFO
PUCP**

DESIGN THINKING PARA PROYECTOS DE APRENDIZAJE CON TECNOLOGÍA DIGITAL



4. Contenido:

Tema 1: Fundamentos del Design Thinking.

Tema 2: Empatizar: definición, aplicaciones digitales y ejemplos.

Tema 3: Definir: definición, aplicaciones digitales y ejemplos.

Tema 4: Idear: definición, aplicaciones digitales y ejemplos.

Tema 5: Prototipar: definición, aplicaciones digitales y ejemplos.

Tema 6: Testear: definición, aplicaciones digitales y ejemplos.



II. INFORMACIÓN DE CONTACTO



1. Nombre de la unidad: INFOPUCP - Instituto de Informática
2. Enlace Web de la unidad: <http://infopucp.pucp.edu.pe/>
3. Correo electrónico: inscripciones-infopucp@pucp.edu.pe



**INFO
PUCP**