

CURSO TALLER EN PROGRAMACIÓN KID'S DE VIDEOJUEGOS CON ROBLOX STUDIO



**INFO
PUCP**

CURSO TALLER EN PROGRAMACIÓN KID'S DE VIDEOJUEGOS CON ROBLOX STUDIO

I. INFORMACIÓN GENERAL



1. **Tipo de actividad:** Curso - Taller
2. **Número de horas:** 24 horas
3. **Modalidad:** A distancia
4. **Áreas de interés:** Innovación y Tecnología
5. **Plataformas:** Zoom y Paideia

II. INFORMACIÓN ACADÉMICA



1. Público Objetivo:

Estudiantes destacados de diferentes colegios que se encuentran en convenio educativo con INFOPUCP



2. Presentación:

El curso tiene como objetivo generar conocimiento práctico en los estudiantes, mediante la herramienta Roblox Studio para la creación de videojuegos de manera rápida, fácil y dinámica, despertando su interés en la programación al diseñar videojuegos y publicarlos.

Roblox Studio es una plataforma en línea en la que los estudiantes pueden crear sus propios mundos virtuales.



3. Certificación:

INFOPUC otorgará un certificado a todos los participantes que aprueben con una nota mayor o igual a 14 (catorce). En el caso que el participante cuente con una nota menor, podrá solicitar la emisión de una constancia de participación.

CURSO TALLER EN PROGRAMACIÓN KID'S DE VIDEOJUEGOS CON ROBLOX STUDIO

4. Contenido:

Tema 1: Introducción a Roblox Studio y empezar a modelar.

Tema 2: Modelando tu primer OBBY, creación de tu primer terreno y conociendo ventana explorer, collisions y snap.

Tema 3: Efectos y publicación y conociendo Smooke, Trail, Beam Decal, Texture, etc.

Tema 4: Publicar y guardar juegos en Roblox Studio.



III. INFORMACIÓN DE CONTACTO



1. Nombre de la Unidad: INFOPUCP - Instituto de Informática
2. Enlace Web de la Unidad: <http://infopucp.pucp.edu.pe/>
3. Correo electrónico: inscripciones-infopucp@pucp.edu.pe



**INFO
PUCP**

