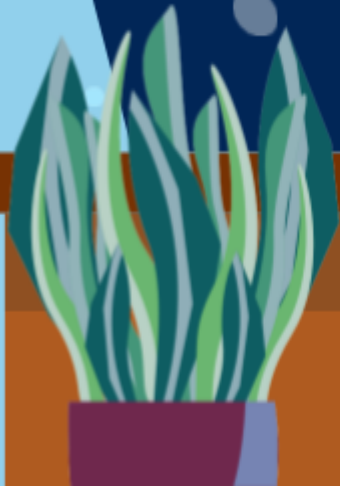


# CURSO TALLER EN DISEÑO Y CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON GAMEFROOT



**INFO  
PUCP**

# CURSO TALLER EN DISEÑO Y CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON GAMEFROOT

## I. INFORMACIÓN GENERAL



1. **Tipo de actividad:** Curso - Taller
2. **Número de horas:** 24 horas
3. **Modalidad:** A distancia
4. **Áreas de interés:** Innovación y Tecnología
5. **Plataformas:** Zoom y Paideia

## II. INFORMACIÓN ACADÉMICA



### 1. Público Objetivo:

Estudiantes del nivel Secundario, cuyos colegios se encuentran en convenio educativo con INFOPUCP.



### 2. Presentación:

Gamefroot, es una plataforma en línea donde los usuarios pueden crear juegos, historias interactivas y animaciones y compartirlas con otros usuarios en todo el mundo. Gamefroot, es una herramienta fácil de usar para diseñar juegos, con una interfaz de codificación de bloques para crear juegos muy parecida a Scratch pero con un mejor enfoque. En el curso los estudiantes obtendrán los conocimientos necesarios para desarrollar un juego en 2D mediante herramientas sencillas y fáciles de entender proporcionadas por la misma plataforma Gamefroot.

La finalidad del curso es lograr que el estudiante diseñe y construya un videojuego usando su imaginación y creatividad, aplicando conocimientos básicos de programación visual.



### 3. Certificación:

INFOPUC otorgará un certificado a todos los participantes que aprueben con una nota mayor o igual a 14 (catorce). En el caso que el participante no obtenga una nota aprobatoria podrá solicitar la emisión de una constancia de participación, siempre y cuando haya desarrollado el 80% de las actividades.

# CURSO TALLER EN DISEÑO Y CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON GAMEFROOT

## 4. Contenido:

**Tema 1:** Introducción a Gamefroot y diseño del videojuego.

**Tema 2:** Programación básica del videojuego con Gamefroot.

**Tema 3:** Añadir dificultad al videojuego: creación de obstáculos fijos y/o en movimiento, creación de proyectiles y añadir teletransportadores.

**Tema 4:** Interacción con otros personajes del videojuego, creación de personajes secundarios y añadir niveles al videojuego.



## III. INFORMACIÓN DE CONTACTO



1. Nombre de la Unidad: INFOPUCP - Instituto de Informática
2. Enlace Web de la Unidad: <http://infopucp.pucp.edu.pe/>
3. Correo electrónico: [inscripciones-infopucp@pucp.edu.pe](mailto:inscripciones-infopucp@pucp.edu.pe)



**INFO  
PUCP**