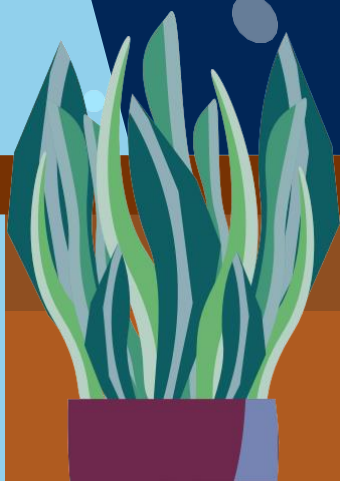


HERRAMIENTAS DE GAMIFICACIÓN PARA POTENCIAR MI CLASE



CURSO TALLER HERRAMIENTAS DE GAMIFICACIÓN PARA POTENCIAR MI CLASE

I. INFORMACIÓN GENERAL



1. Tipo de actividad: Curso Taller
2. Número de horas: 24 horas
3. Modalidad: Virtual - Online
4. Áreas de interés: Innovación y Tecnología
5. Plataformas: Paideia / Zoom

II. INFORMACIÓN ACADÉMICA



1. Público Objetivo:
Docentes de todas las áreas de Instituciones Educativas



2. Presentación:
El curso aborda la gamificación como una metodología innovadora que utiliza los elementos de un videojuego en un contexto no lúdico. De esta manera, se puede promover conductas positivas y deseables en el contexto educativo. Al término, el participante desarrollará las habilidades necesarias para aplicar la gamificación en el proceso de enseñanza-aprendizaje y así generar situaciones de aprendizajes significativos en el estudiante.



3. Certificación:
IINFOPUC otorgará un certificado a todos los participantes que aprueben con una nota mayor o igual a 13 (trece). En el caso que el participante no obtenga una nota aprobatoria podrá solicitar la emisión de una constancia de participación, siempre y cuando haya desarrollado el 80% de las actividades.

CURSO TALLER HERRAMIENTAS DE GAMIFICACIÓN PARA POTENCIAR MI CLASE

4. Contenido:

- Tema 1: Gamificando en el aula
- Tema 2: Plataforma de juegos para la Gamificación
- Tema 3: BreakOut Edu

III. INFORMACIÓN DE CONTACTO



1. Nombre de la Unidad: Infopucp - Instituto de Informática
2. Enlace Web de la Unidad: <http://infopuc.pucp.edu.pe/>
3. Correo electrónico: inscripciones-infopucp@pucp.edu.pe



PUCP | INFOPUC