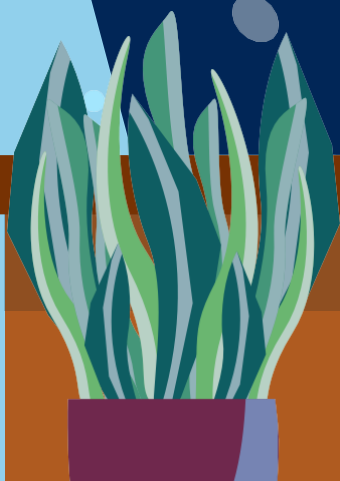


# CAPACITACIÓN EN HERRAMIENTAS DE GAMIFICACIÓN PARA DESARROLLAR EL COMPROMISO Y LA MOTIVACIÓN



# CAPACITACIÓN EN HERRAMIENTAS DE GAMIFICACIÓN PARA DESARROLLAR EL COMPROMISO Y LA MOTIVACIÓN

## I. INFORMACIÓN GENERAL



1. Tipo de actividad: Curso de Capacitación
2. Número de horas: 24 horas
3. Modalidad: Virtual - Online
4. Áreas de interés: Innovación y Tecnología
5. Plataformas: Paideia / Zoom

## II. INFORMACIÓN ACADÉMICA



1. Público Objetivo:  
Docentes de las Instituciones Educativas



2. Presentación:  
El curso tiene como finalidad brindar al participante herramientas que le permita crear actividades lúdicas basadas en la mecánica de juego con la finalidad de motivar y promover un aprendizaje activo además de obtener feedback instantáneo para los estudiantes.



3. Certificación:  
INFOPUC otorgará un **certificado** a todos los participantes que aprueben con una nota mayor o igual a 13 (trece). En el caso que el participante no obtenga una nota aprobatoria podrá solicitar la emisión de una constancia de participación, siempre y cuando haya desarrollado el 80% de las actividades.

# CAPACITACIÓN EN HERRAMIENTAS DE GAMIFICACIÓN PARA DESARROLLAR EL COMPROMISO Y LA MOTIVACIÓN

## 4. Contenido:

Unidad 1. Conociendo Oodlu

Unidad 2. Conociendo Quizwhizze

Unidad 3. Conociendo Gamilab

## III. INFORMACIÓN DE CONTACTO



1. Nombre de la Unidad: Infopuc - Instituto de Informática
2. Enlace Web de la Unidad: <http://infopuc.pucp.edu.pe/>
3. Correo electrónico: [inscripciones-infopuc@pucp.edu.pe](mailto:inscripciones-infopuc@pucp.edu.pe)



**PUCP | INFOPUC**